

MISIÓN A LA TORRE DEL VIENTO

"Tommy y Tina, superaron todas las pruebas y completaron el entrenamiento", anuncia la Lupa con orgullo. "Ahora son oficialmente Agentes Secretos Sigma 2".

"¿Cuál es nuestra primera misión?", pregunta Tina.

"Es complicada", admite la Lupa. "Hay 15 piezas en la tablilla de arcilla, debes reunir las todas".

"¿Quince piezas!", exclama Tommy. "¿Dónde las encontraremos?".

"Una trampilla en el suelo te llevará al Bosque Encantado, ahí debes encontrar la Torre del Viento porque dentro se encuentran las primeras piezas de la tablilla".

Tommy y Tina miran el suelo y, efectivamente, una puerta de madera se asoma entre el alto pasto.

"¿Así que esta trampilla nos lleva a un bosque mágico?", pregunta Tommy, con la incertidumbre en su voz.

"Sí", responde la Lupa. "Cada vez que completes una parte de tu misión, encontrarás una trampa que te llevará a tu siguiente destino".

"Siento que estoy soñando", dice Tina.

"Sé que parece extraño", dice la Lupa, "pero no hay tiempo que perder. Estas tras la pista de Mister X, y el destino de todos los números está en sus manos. Si permanecen juntos y piensan con inteligencia, pueden superar con seguridad cualquier reto. ¡Buena suerte!".

Tommy y Tina abren la trampa y se asoman al oscuro pasadizo. Los dos amigos se acercan al borde de la abertura, cuentan hasta tres y saltan.

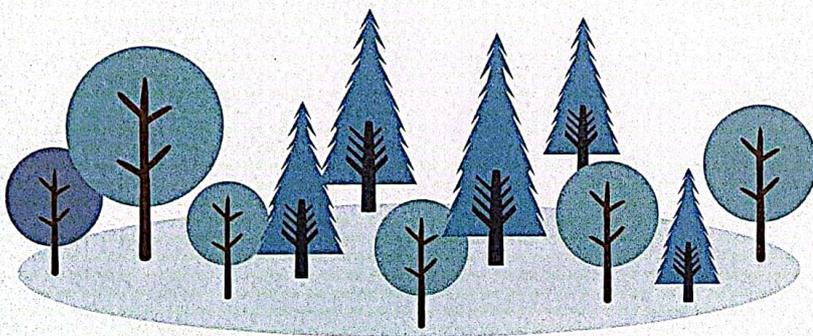
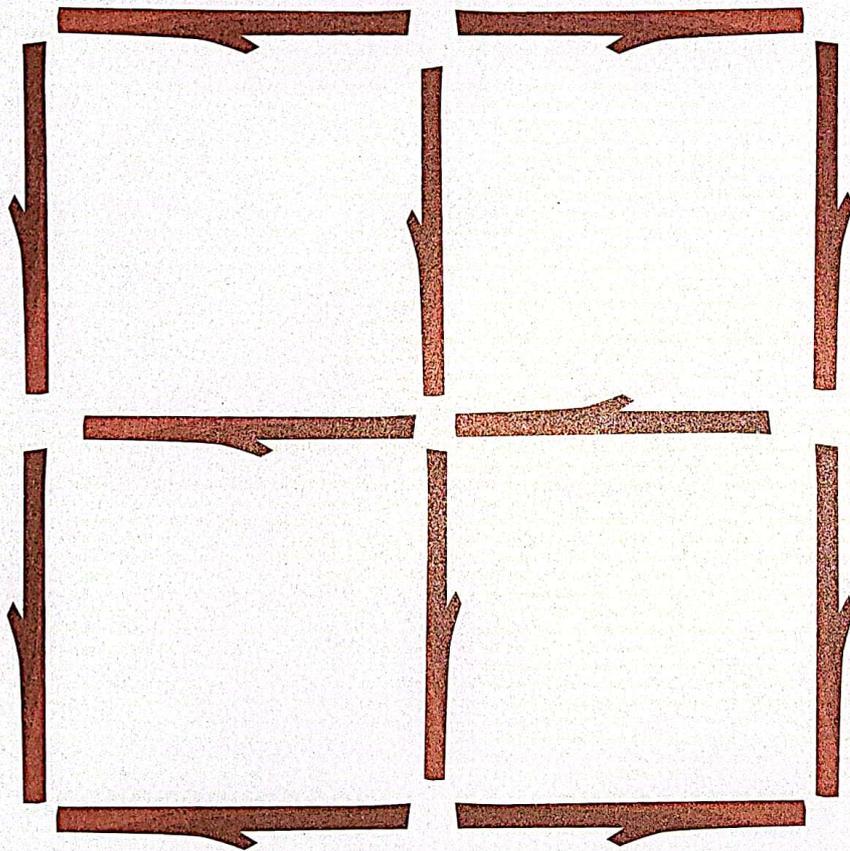
Durante unos instantes, caen y se agitan en la oscuridad. Pero pronto, sus pies encuentran el suelo y aterrizan con un ruido sordo. Se levantan, se sacuden el polvo y miran a su alrededor.

Les rodean kilómetros de árboles y campos verdes. ¿Cómo podrán encontrar el camino hacia la Torre del Viento?

Tommy da unos pasos hacia adelante y tropieza. "¡Eh!", dice, poniéndose en pie. "Esto no es sólo una raíz de árbol, ¡es la primera pista!".



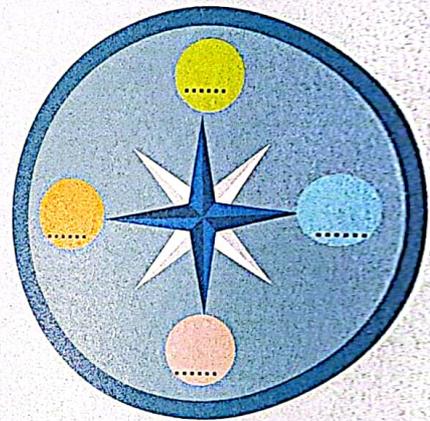
TOMMY Y TINA VEN 12 PALOS COLOCADOS EN EL SUELO CON ESTA FORMA. HAY UNA NOTA JUNTO A LOS PALOS: "ESTOS PALOS FORMAN AHORA 4 CUADRADOS GRANDES Y PEQUEÑOS. QUITA 2 PALOS PARA DEJAR 1 CUADRADO EN TOTAL".



EN CUANTO TOMMY Y TINA RESUELVEN EL ROMPECABEZAS, LAS RAMAS CERCANAS SE ABREN PARA REVELAR UN CAMINO. DESPUÉS DE CAMINAR UNA CORTA DISTANCIA, EL CAMINO SE DIVIDE EN CUATRO. ¿QUÉ DIRECCIÓN LLEVA A LA TORRE DEL VIENTO? ENCUENTRAN LA SIGUIENTE PISTA EN MEDIO DE LA ENCRUCIJADA.

RESUELVE LOS PROBLEMAS DE LAS PISTAS Y ESCRIBE LOS NÚMEROS EN EL ROMPECABEZAS. UTILIZA LAS CASILLAS RESALTADAS PARA RELLENAR LOS NÚMEROS QUE FALTAN EN LA BRÚJULA. TOMMY Y TINA DEBEN CAMINAR EN LA DIRECCIÓN QUE TENGA EL NÚMERO MÁS ALTO EN LA BRÚJULA.

1	2		3	4	
6			7		
	8	9			
10					11
12				13	

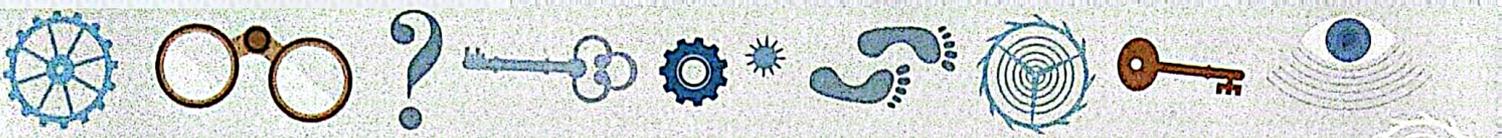


HORIZONTAL

- 1) 4 POR 4 ES _____
- 3) EL NÚMERO DE SEGUNDOS EN 6 MINUTOS _____
- 6) 3 VECES 8 _____
- 7) MULTIPLICA EL NÚMERO DE ESTACIONES DE UN AÑO POR EL NÚMERO DE LADOS DE UN PENTÁGONO _____
- 8) EL NÚMERO QUE CONTIENE 1 DECENA, 5 CENTENAS, 8 MILLARES Y 5 UNOS _____
- 12) UN DÉCIMO DE 1000 _____
- 13) DUPLICAR ESTE NÚMERO PARA OBTENER 38 _____

VERTICAL

- 1) LA MITAD DE 24 _____
- 2) 4 VECES 162 _____
- 3) EL MAYOR NÚMERO QUE SE PUEDE HACER CON LAS CIFRAS 1, 2 Y 3 _____
- 4) SUMAR 5 A 5 VECES 120 _____
- 9) UN CUARTO DE 2000 _____
- 10) LA QUINTA PARTE DE 55 _____
- 11) EL MAYOR NÚMERO DE 2 CIFRAS _____



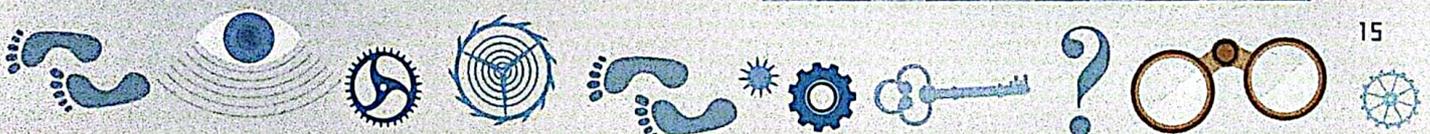
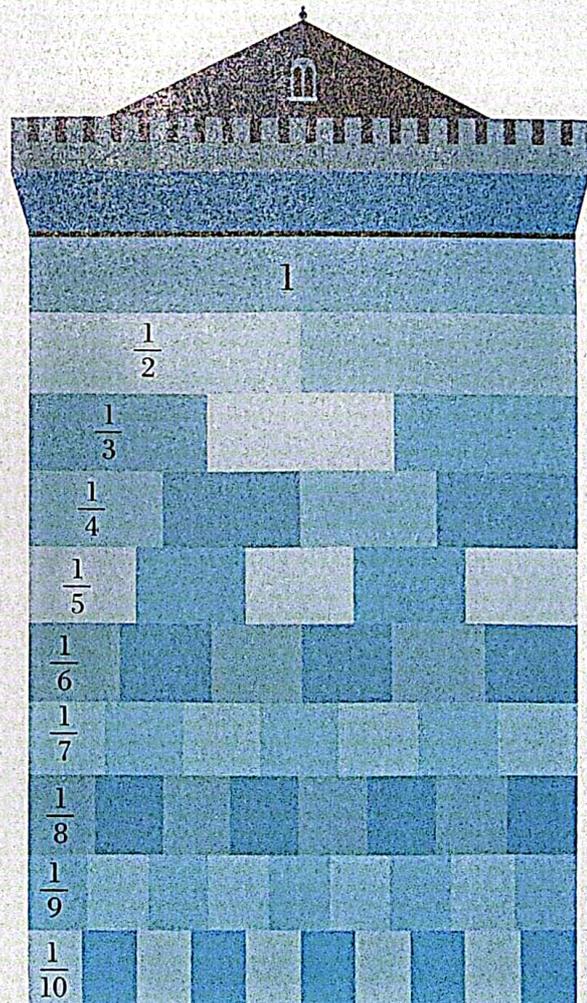
EL VIENTO AZOTA A TOMMY Y TINA MIENTRAS CAMINAN HACIA EL ESTE. CUANDO LLEGAN A LA BASE DE LA TORRE, EL VIENTO ES SALVAJE Y FERROZ.

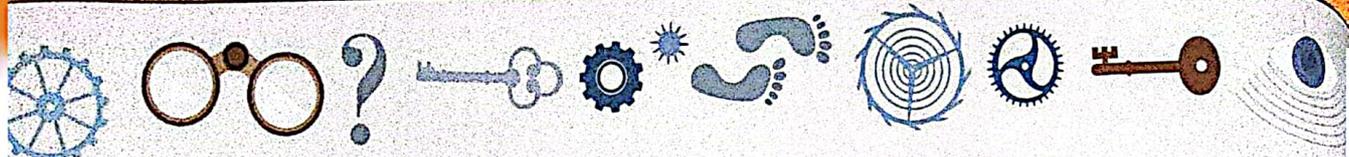
TOMMY Y TINA QUIEREN ENTRAR EN LA TORRE DONDE ESTÁN ESCONDIDAS LAS PIEZAS DE LA TABLILLA, PERO PRIMERO DEBEN RESOLVER TODOS LOS ROMPECABEZAS DE LAS PAREDES DE LA ANTIGUA TORRE.

CADA CAPA DE LA PARED TIENE UN NÚMERO DIFERENTE DE LADRILLOS. LOS LADRILLOS DE CADA CAPA SON DE IGUAL TAMAÑO. ESCRIBE LA FRACCIÓN CORRECTA EN CADA LADRILLO.



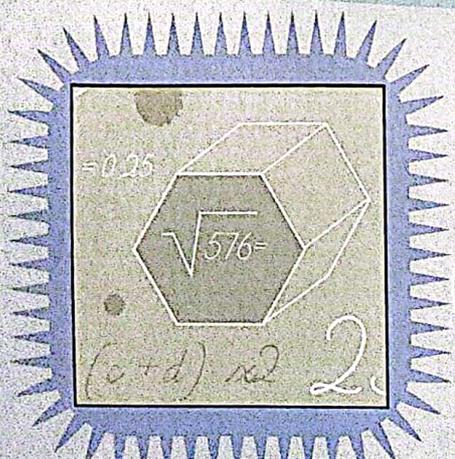
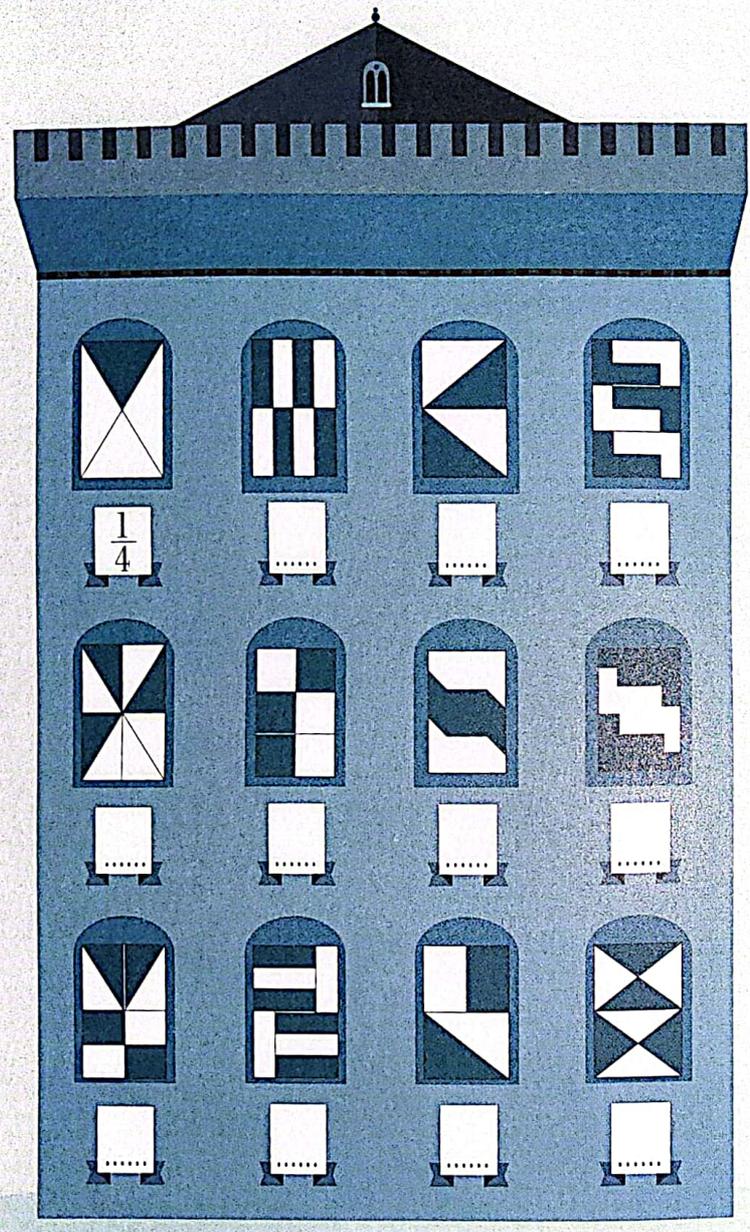
EN UNA FRACCIÓN, EL NÚMERO SUPERIOR SE LLAMA NUMERADOR; EL NÚMERO INFERIOR SE LLAMA DENOMINADOR. ¿QUÉ OCURRE CUANDO EL NUMERADOR PERMANECE IGUAL PERO EL DENOMINADOR AUMENTA? ¿EL VALOR DE LA FRACCIÓN SE HACE MAYOR O MENOR?



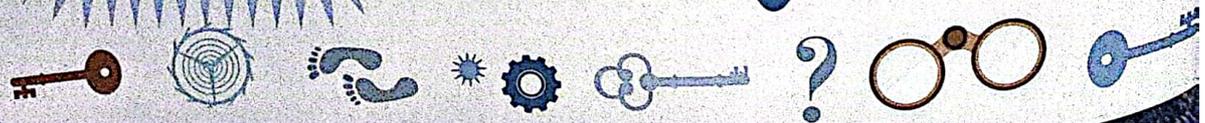


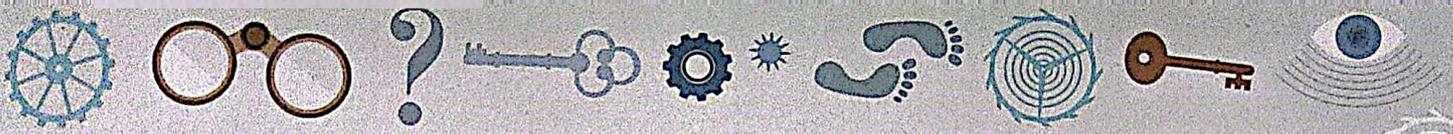
ESCRIBE LA FRACCIÓN DE LA PARTE SOMBREADA DE CADA VENTANA.

BUSCA LAS VENTANAS CON LA MISMA FRACCIÓN ESCRITA DEBAJO. ¿TAMBIÉN TIENEN EL MISMO PATRÓN?



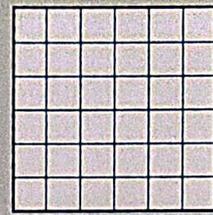
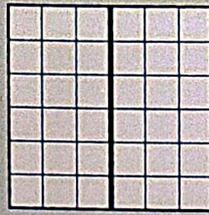
¡BIEN HECHO! HAS GANADO LA PIEZA NÚMERO 11 DE LA TABLILLA. BUSCA LA FIGURA AL FINAL DEL LIBRO RECÓRTALA Y PÉGALA EN LA PÁGINA 48.



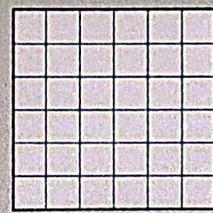
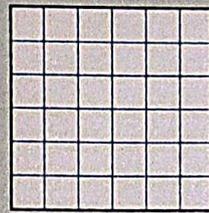


TRAZA LÍNEAS PARA DIVIDIR LAS CUADRÍCULAS EN PARTES IGUALES SEGÚN EL NÚMERO QUE APARECE EN LA PARTE SUPERIOR. SIN EMBARGO, HAY UNA REGLA, ¡CADA CUADRÍCULA DEBE TENER UN ASPECTO DIFERENTE!

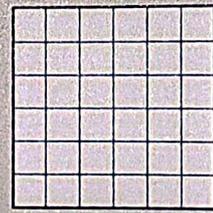
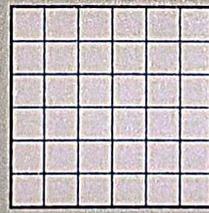
2 PARTES



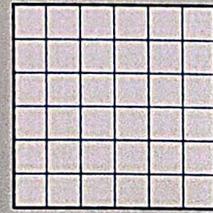
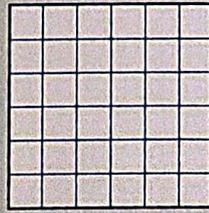
3 PARTES



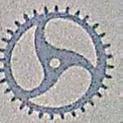
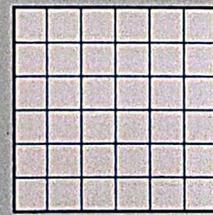
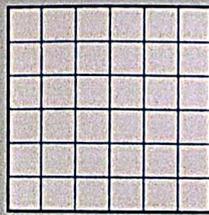
4 PARTES



6 PARTES

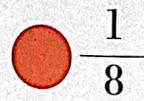
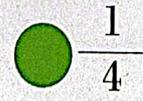
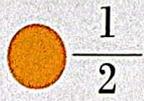
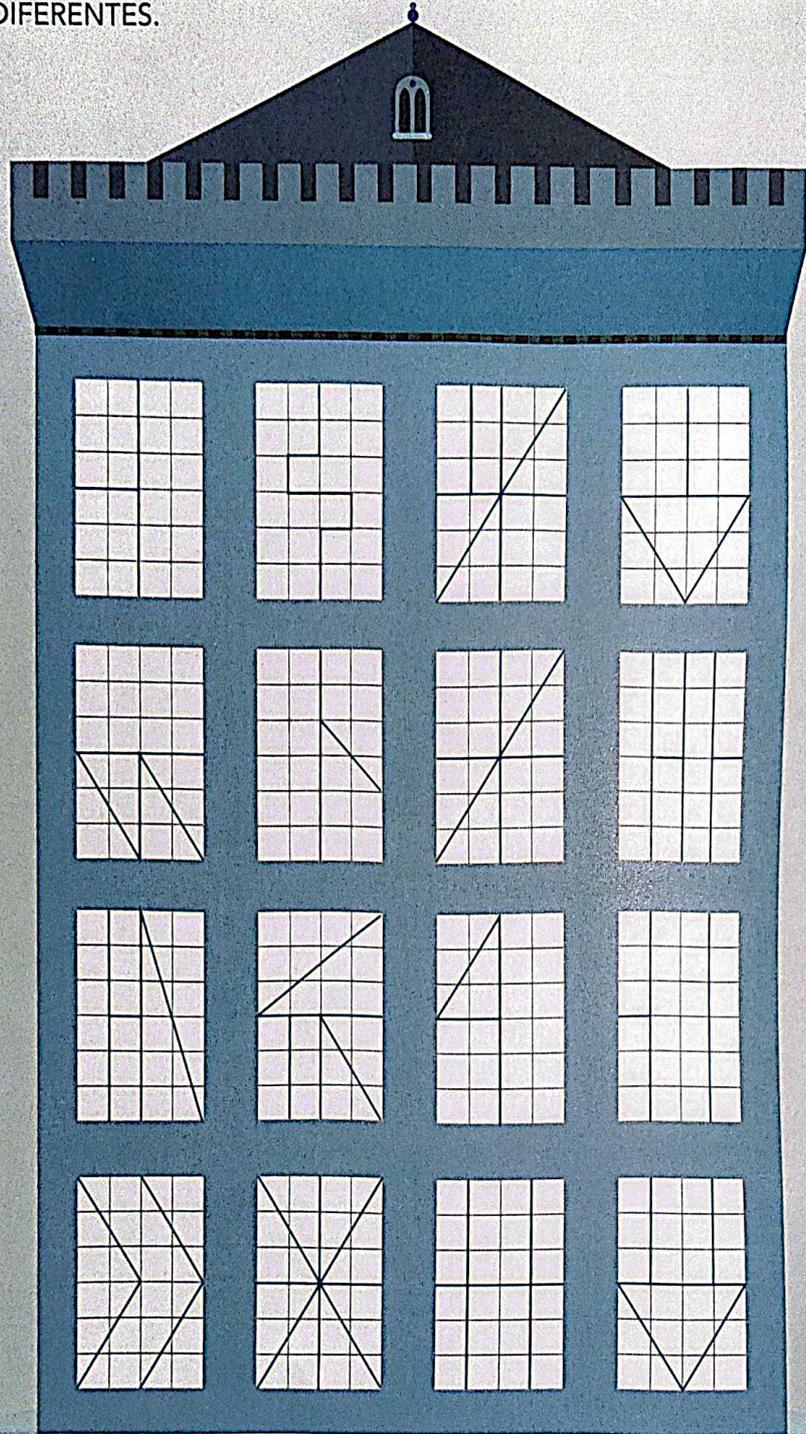


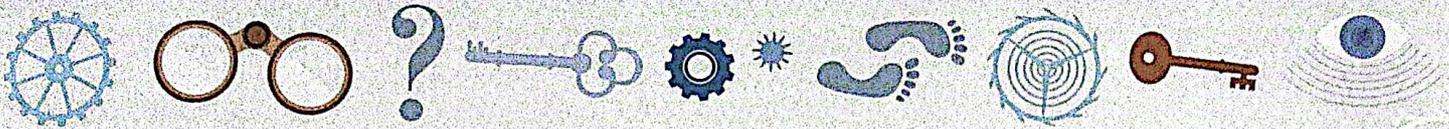
8 PARTES





CADA SECCIÓN DE VIDRIO ES UNA FRACCIÓN DE LA VENTANA. COLOREA LA SECCIÓN DE LA VENTANA DE ACUERDO CON LA CLAVE DE ABAJO, PERO ¡TEN CUIDADO! LAS PIEZAS DE UNA MISMA VENTANA PUEDEN TENER VALORES DIFERENTES.





¡LOS ROMPECABEZAS ESTÁN RESUELTOS! LA PUERTA SE ABRE CON UN CHIRRIDO Y TOMMY Y TINA PUEDEN ENTRAR EN LA TORRE DEL VIENTO.

¡HAZ TU PROPIO MURO DE FRACCIONES!

¿QUÉ NECESITAS?

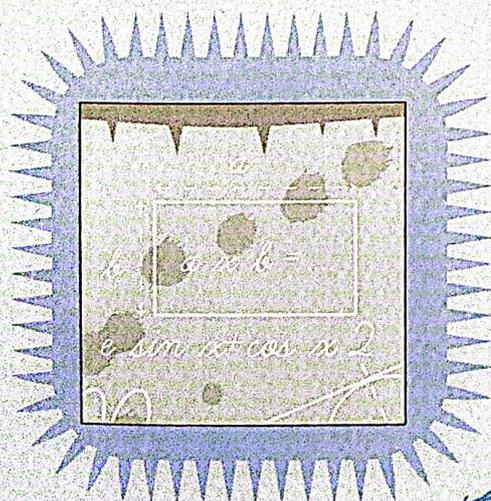
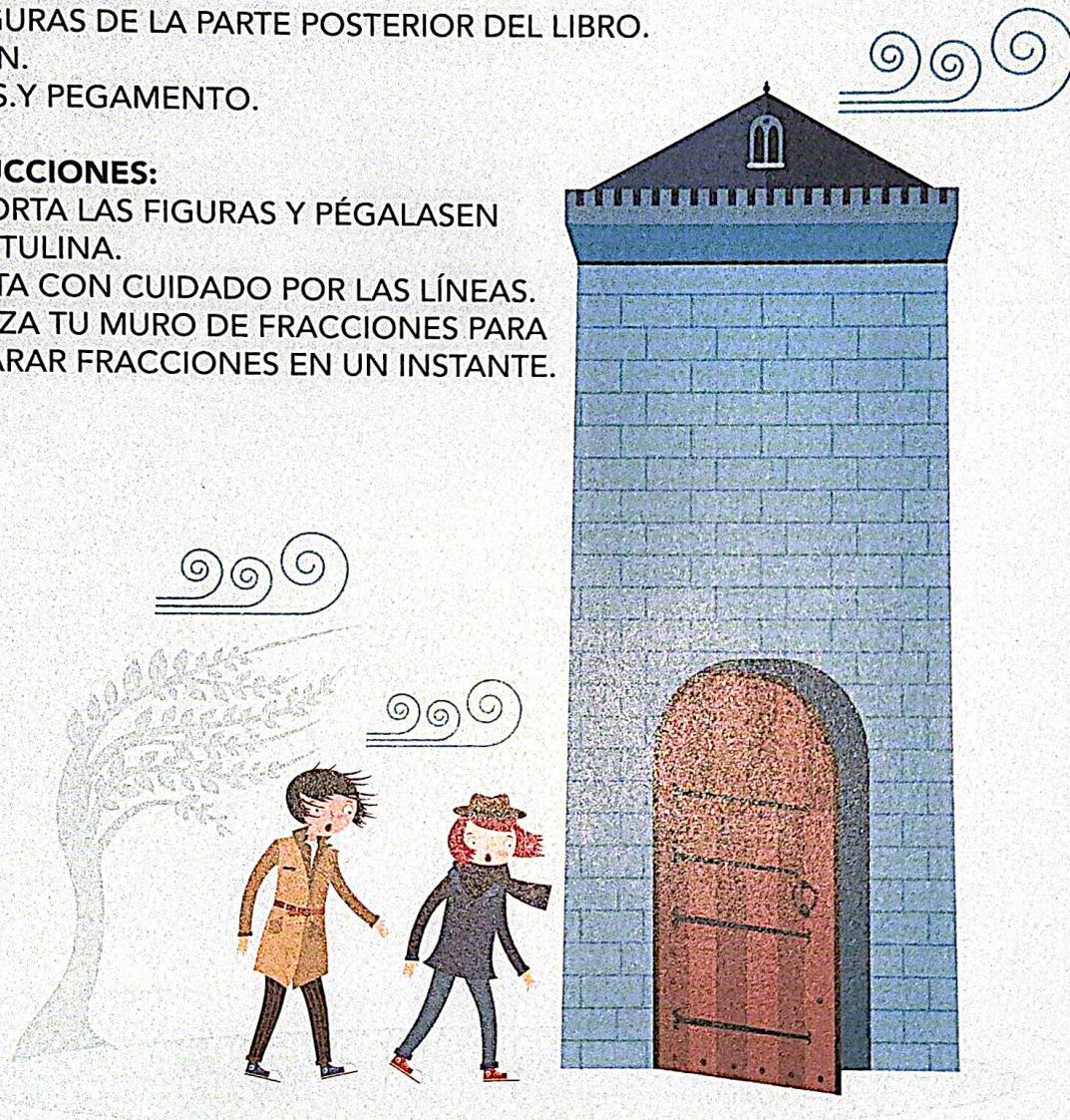
LAS FIGURAS DE LA PARTE POSTERIOR DEL LIBRO.

CARTÓN.

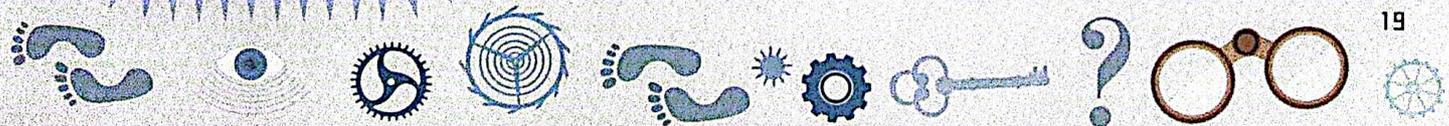
TIJERAS.Y PEGAMENTO.

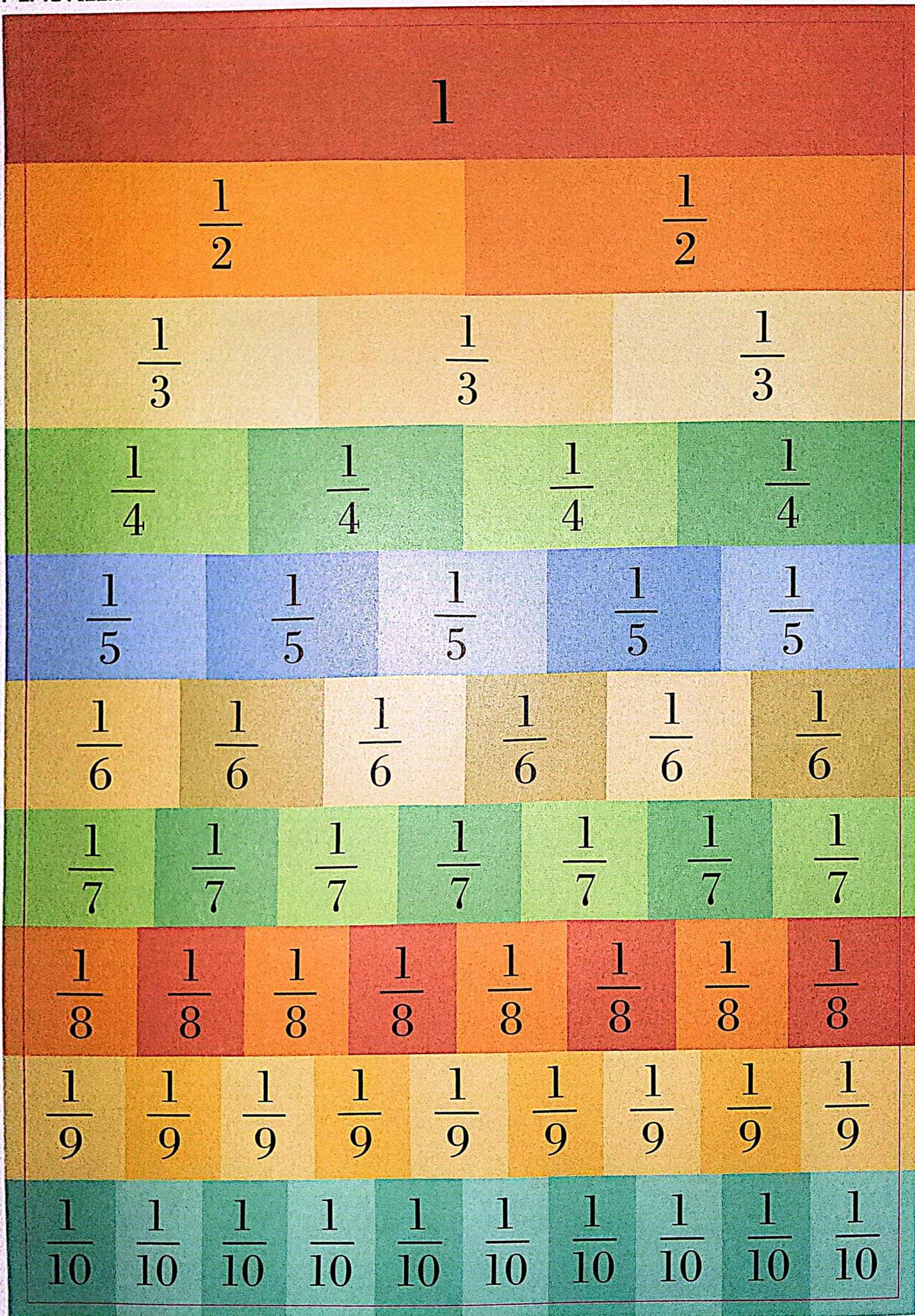
INSTRUCCIONES:

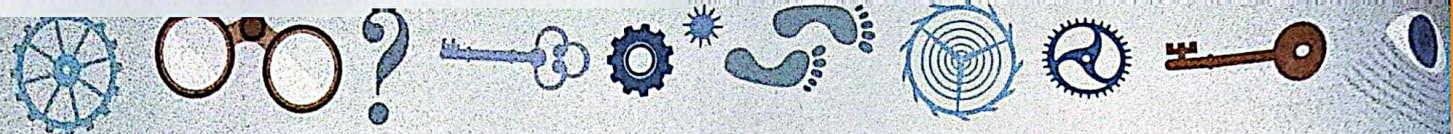
1. RECORTA LAS FIGURAS Y PÉGALASEN LA CARTULINA.
2. CORTA CON CUIDADO POR LAS LÍNEAS.
3. UTILIZA TU MURO DE FRACCIONES PARA COMPARAR FRACCIONES EN UN INSTANTE.



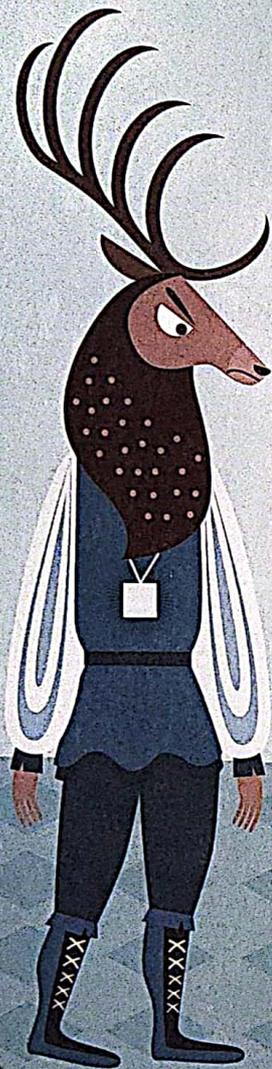
¡BIEN HECHO! TE HAS GANADO LA PIEZA NÚMERO 2 DE LA TABLILLA. BUSCA LA CALCOMANÍA AL FINAL DEL LIBRO Y COLÓCALA EN LA PÁGINA 48.







EN CUANTO TOMMY Y TINA ENTRAN, UNA CRIATURA LES BLOQUEA EL PASO ¡SOY CABEZA DE CIERVO!, "NADIE HA RESUELTO LOS ROMPECABEZAS PARA ENTRAR EN MI TORRE. VEO QUE ERES INTELIGENTE... ¡PERO NO LO SUFICIENTE COMO PARA RESOLVER MI SIGUIENTE ROMPECABEZAS!"



COMPARA LAS FRACCIONES EN CADA FILA. ENCIERRA EL NÚMERO MÁS PEQUEÑO CON TÚ COLOR ROJO Y EL MÁS GRANDE CON AZUL.

$$\frac{1}{5} \quad \frac{1}{8} \quad \frac{1}{2} \quad \frac{1}{3}$$

$$\frac{1}{6} \quad \frac{4}{6} \quad \frac{3}{6} \quad \frac{5}{6}$$

$$\frac{2}{8} \quad \frac{1}{5} \quad \frac{3}{7} \quad \frac{3}{6}$$

ESCRIBE ESTAS FRACCIONES EN UNA LÍNEA DE MENOR A MAYOR.

$$\frac{2}{4}$$

$$\frac{6}{7}$$

$$\frac{1}{9}$$

$$\frac{2}{10}$$

$$\frac{3}{7}$$

$$\frac{1}{3}$$

$$\frac{6}{8}$$

UTILIZA LOS SÍMBOLOS $<$, $>$ O $=$ PARA COMPARAR CADA CONJUNTO DE FRACCIONES.

$$\frac{1}{4} \quad \frac{1}{6}$$

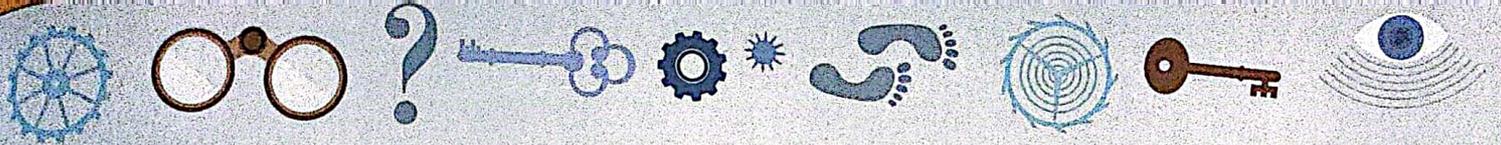
$$\frac{5}{6} \quad \frac{4}{5}$$

$$\frac{4}{7} \quad \frac{2}{3}$$

$$\frac{1}{1} \quad \frac{9}{10}$$

$$\frac{4}{8} \quad \frac{1}{2}$$

$$\frac{2}{6} \quad \frac{1}{3}$$



"HAREMOS UN TRATO", DICE TOMMY. "SI FALLAMOS EL ROMPECABEZAS, NOS IREMOS. PERO SI LO RESOLVEMOS, DEBES DARNOS TU MEDALLÓN".

CABEZA DE CIERVO ASIENTE, Y TOMMY LE GUIÑA UN OJO A TINA. ¡DENTRO DEL MEDALLÓN DE CABEZA DE CIERVO HAY OTRA PIEZA DE LA TABLILLA!

RODEA LA FRACCIÓN EN CADA UNA DE LAS LÍNEAS QUE NO SEA EQUIVALENTE AL RESTO DE LAS FRACCIONES DE LA MISMA LÍNEA.



$\frac{2}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{3}{6}$	$\frac{2}{5}$
$\frac{2}{6}$	$\frac{7}{8}$	$\frac{3}{9}$	$\frac{1}{3}$
$\frac{6}{6}$	$\frac{9}{10}$	$\frac{9}{9}$	1

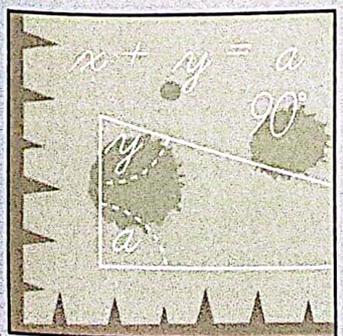
¿QUÉ FRACCIÓN DEBE INCLUIRSE EN LA ECUACIÓN PARA QUE EL VALOR FINAL SEA 1?



$\frac{4}{7} + \dots = 1$	$\frac{5}{10} + \dots = 1$
$\frac{1}{4} + \frac{1}{2} + \dots = 1$	$\dots + \frac{2}{3} = 1$
$\frac{2}{4} + \frac{1}{8} + \dots = 1$	

SUMA LAS FRACCIONES.

$\frac{1}{2} + \frac{1}{2} =$	$\frac{1}{3} + \frac{1}{3} =$
$\frac{1}{2} + \frac{1}{4} =$	$\frac{2}{3} + \frac{1}{6} =$
$\frac{4}{8} + \frac{1}{2} =$	$\frac{3}{6} + \frac{1}{4} + \frac{2}{8} =$



¡BIEN HECHO! TE HAS GANADO LA PIEZA NÚMERO 13 DE LA TABLILLA. ENCUENTRA LA FIGURAAL FINAL DEL LIBRO Y COLÓCALA EN LA PÁGINA 48.